Clase 05/05/22 Leng y Paradigmas. Inicio Java

-Constructor

-Modificadores de acceso

-Polimorfismo

-Sobrecarga

-Clase

-Objeto

-Herencia

-Encapsulamiento

Class Perro {

Int cantPatas; Atributos

String raza;

String color;

void ladrar();

void comer(Comida c); [Comida es la clase, c es el objeto]

Comportamiento (conjunto de funciones y procedimientos que el perro sabe hacer)

}

Lo que comienza con Mayúscula no es un integer, es una clase\* (ocupa más espacio). Lo que no es un tipo de dato primitivo.

**Constructor de una clase**: Crea las instancias. °malloc, reserva memoria para que la clase pueda existir. Va entre los atributos y el comportamiento.

Public static void main(String[]args){

Perro p1 = new Perro();

Perro p2 = p1;

}

En java todo es por referencia.

Hay 4 tipos de **modificadores de acceso**: public, protected, private y “ ”.

Protected es para que los hijos de una clase solo accedan al contenido.

Algo encapsulado hace que no se pueda modificar desde fuera. Hay que habilitar getter y setter, que son métodos especiales que permiten settear y obtener un valor. Los hace la misma clase.

**Clase 19/04/22**

Colecciones:

* Lista (list) para miles: Permite almacenar elementos para acceder a su posición
* Conjuntos (set) para cientos: Colección especial que no permite duplicados, no asegura un orden, solo dice si el conjunto está o no está.
* Mapas (maps) para cientos: [diccionario] clave y valor